**EXAM TP P20 et P18**

**Exercice 1 – Jeu de piste**

Fonctionnement du serveur

* • Le fichier « jeu-de-piste.jar » ouvre un serveur UDP sur le port 9200.
* • Envoyez « JOUER », le serveur vous répondra : « Allez voir au port xxxxx »
* • Envoyez « JOUER » au port xxxxx, le serveur vous répondra d’aller voir sur un autre port.
* • ......etc......
* • Au bout d’un moment, le serveur vous répondra « La clef est \*\*\*\*\*\*\*\*\*\* »

La clef est 94555357800

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

}

}

EXO -> multi thread voir code esarchive Sujet p18 voir solution esarchive, exo1 port scanning classique voir port scanning déjà fait et le 2 Pont TCP